int main(void)

{

//definition des variables

int nbr\_star=5;

int i, j;

//réalisation de la première pyramide

if (nbr\_star == 1)

{

Printf(“ \*”);

}

else

{

for( i=0 ; i<nbr\_star ; i++)

{

for(j=0; j< (3\*( nbr\_star-1)+2 – i) ; j++)

{

printf(“”);

}

printf(“\*”);

printf(“\n”);

}

}

//réalisation du premier trait

for (i=0; i< (2\* nbr\_star)+1 ;i++)

{

printf(“\*”);

}

if (nbr\_star<=3)

{

for (i=0; i<n; i++)

{

printf(“”);

}

}

else

{

for(i=0; i<(n+2);i++)

{

printf(“”);

}

for (i=0; i< (2\* nbr\_star)+1 ;i++)

{

printf(“\*”);

}

}

printf(“\n”);

//

if (n==1)

{

printf(“ \* \* “);

}

else

{

for (i=0; i< nbr\_star; i++)

{

for(j=0; j<(i+1);j++)

{

printf(“”);

}

printf(“\*”);

for(j=0; j<(6\*(n-1)-2\*i); j++)

{

printf(“”);

}

printf(“\*”);

printf(“\n”);

}

}

//

for(i=0; i < (nbr\_star -1); i++)

{

for (j=n; j<(n-i); j--)

{

printf(“”);

}

printf(“\*”);

for(j=0; j<(6\*(n-1)+2\*i); j++)

{

printf(“”);

}

printf(“\*”);

printf(“\n”);

}

//réalisation du deuxième trait

for (i=0; i< (2\* nbr\_star)+1 ;i++)

{

printf(“\*”);

}

if (nbr\_star<=3)

{

for (i=0; i<n; i++)

{

printf(“”);

}

}

else

{

for(i=0; i<(n+2);i++)

{

printf(“”);

}

}

for (i=0; i< (2\* nbr\_star)+1 ;i++)

{

printf(“\*”);

}

}